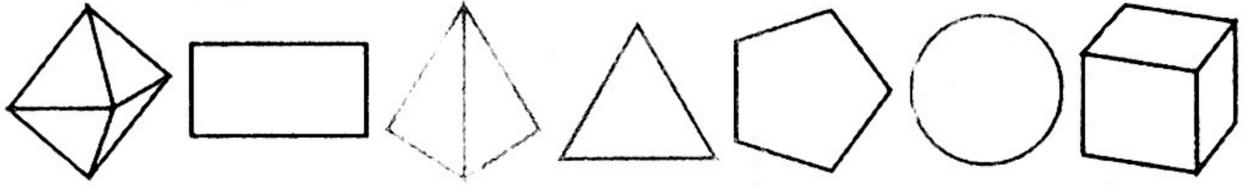


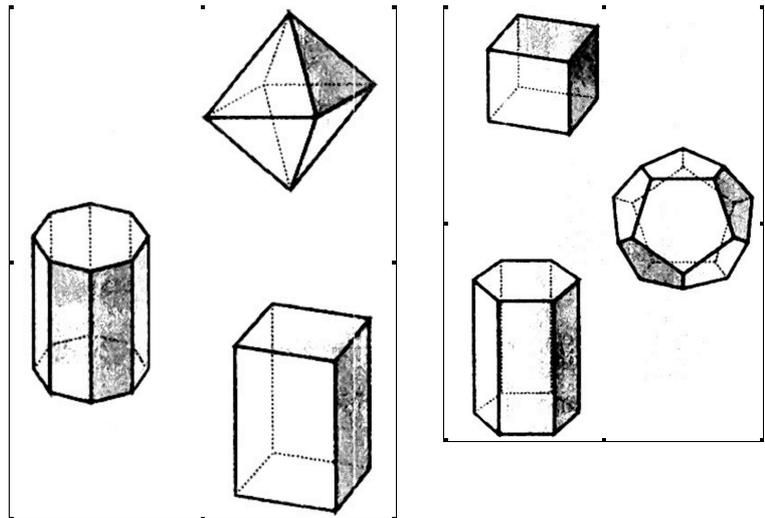
## CUERPOS GEOMÉTRICOS

1.- Colorea de rojo todos los poliedros



2.- Une con flechas cada poliedro con el nombre que le corresponde

- Cubo
- Prisma hexagonal
- Octoedro
- Prisma octogonal
- Dodecaedro
- Prisma cuadrangular



3.- Completa

- Las caras que forman un cubo son
- Las caras que forman un octoedro son
- Las caras que forman un dodecaedro son

4.- Colorea de verde las bases de estos prismas, colorea de azul las caras laterales y señala con un punto rojo cada uno de sus vértices

