

# UNIDAD 15

## Matemáticas

AR

Nombre y apellidos: .....

Curso: ..... Fecha: .....

1 Señala con una cruz las experiencias aleatorias.

- a) Tirar una piedra al agua y ver si se hunde. ....
- b) Mirar por la ventana y comprobar si la primera persona que pasa es niño o adulto. ....
- c) Tirar un dado y ver si sale par. ....
- d) Sacar una carta de la baraja y observar si es una copa. ....
- e) Tirar un dado y comprobar si sale menos de siete. ....
- f) Rellenar una quiniela y ver si resulta premiada. ....

2 Experiencia: LANZAR LA PERINDOLA.

Dibuja los sucesos siguientes:

A → Obtener negro. →



B → Obtener par. →



C → Obtener par y negro. →



3 Experiencia: SACAR SIMULTÁNEAMENTE DOS BOLAS DE LA BOLSA.

Indica con una cruz la clase de cada suceso.

SUCESO	SEGURO	POSIBLE	IMPOSIBLE
SACAR DOS BOLAS NEGRAS.			
SACAR DOS BOLAS BLANCAS.			
SACAR UNA NEGRA Y UNA BLANCA.			
SACAR AL MENOS UNA NEGRA.			
SACAR DOS BOLAS IGUALES.			



# UNIDAD 15

## Matemáticas

AR

Nombre y apellidos: .....

Curso: ..... Fecha: .....

4 Experiencia: LANZAR EL DADO.

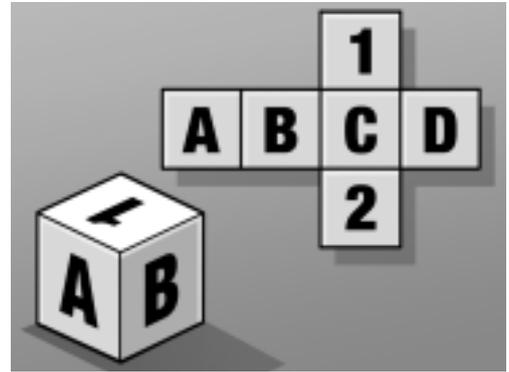
a) Completa los elementos de estos sucesos:

A → Obtener un número. → .....

B → Obtener una letra. → .....

C → Obtener una vocal. → .....

D → Obtener una consonante. → .....



b) Ordena los sucesos mencionados, del más probable al menos probable.

.....

5 Experiencia: EXTRAER UNA BOLA DE LA BOLSA.

Calcula la probabilidad de:

A → Extraer una bola blanca. →  =

B → Extraer una bola negra. →

C → Extraer una bola de un solo color. →

D → Extraer una bola de dos colores. →



6 Jorge, María y Abel han lanzado 10 tiros cada uno a canasta. Jorge ha metido 6, María 9 y Abel 5. Ahora va a lanzar una vez cada uno.

a) Estima la probabilidad de que María enceste. →

b) Estima la probabilidad de que Jorge falle. →  =

c) Estima la probabilidad de que Abel enceste. →  =